**גרסא 1 – משימות**

**תרשימים:**

גיט – לבצע release לגרסא 0 + תאג (יפתח). להכניס את המשימות + תעדוף + לפתוח branch לכל משימה (אלמוג).

דיאגרמה לבנה - להוסיף מחלקת \_ שאחראית על הsection של כל המשתמשים   
 להוסיף קשר מייסד מowner לstore   
 להדגיש את הקשר בין עגלת קניות חנות (אלעד)

Use case 2.9 – להוסיף בדיקה שהמוצרים קיימים בחנות, לבדוק מדיניות חנות, לבדוק מדיניות הנחה ואז חישוב סל. (אלעד)

State chart – לפצל ל2 מקרים (תרשימים)  
 כשנכשלים צריך ללכת למצב של כישלון שיגיד מה לא נכון  
 בכללי לעבור על ההרצאה ולראות את השלבים ובדיקות שצריך לעשות (להפוך את התרשים . ליותר ברור)  
 כשאני מנהל אני מנהל חנות ספציפית (עלי ג'ברין)

**קוד (מימוש):**

שלד – לסיים את כל החתימות. (אלמוג)

חנות – תהליך הקנייה הולך ככה: יש 4 סוגי קנייה נפרדים. קונים סל ולא עגלה, בודקים את מדיניות החנות, בודקים מדיניות הנחה ואז מחשבים את עלות הסל, מחזירים למשתמש לאישור ולקבלת אמצעי תשלום. שולחים למערכת חיצונית שתחייב את המשתמש בהתאם, מחזירים קבלה על הקנייה הזאת.  
מימוש שאר הפונקציות בחנות (לפי השלד) (עלי בדר)

משתמשים – מימוש כל הפונקציות (לפי השלד). (אלמוג + עוד)

חוות דעת – להוסיף אפשרות לחוות דעת על מוצרים. (שאולי)

Server layer – להוסיף ממשק זמני שיכול להריץ את כל התפריט והפונקציונליות של המשתמש. (שאולי)

מחלקות proxy – כל פנייה למערכת חיצונית. (אלמוג)

**בדיקות:**

יוניט טסט – כל בדיקה מחולקת לפי איזה יוניט בודקים, עדיף לפצל כל פונקציונליות למקרים (למשל התחברות תקינה והתחברות לא תקינה זה טסטים נפרדים), טסט שבודק כמה משתמשים מחוברים. להתרכז בהיררכייה. (יפתח)

אקספטנס טסט – בדיקות ברמת הservice, בודקים תהליך שלם כלשהו. (אלעד)